

# SCUOLA DIGITALE LIGURIA



Liguria  
Digitale



***Monica Cavallini***

**PM Scuola Digitale Liguria**

***Liguria Digitale***



***Angela Maria Sugliano***

**Associazione EPICT Italia**

***Consulente di Progetto***

# L'azione regionale per la Scuola Digitale in Liguria

**Investimento a competenza regionale: oltre 7 milioni di euro di Fondi Europei FESR e FSE.**

Scuola Digitale Liguria è un'azione regionale che rappresenta oggi il **punto di riferimento per la realizzazione della "scuola digitale" ligure, con evidenze e buone pratiche consolidate anche a livello nazionale.**

Ha l'obiettivo di facilitare il **sistema d'istruzione regionale integrato** - Istituti scolastici (ISA) di ogni ordine e grado e Istituti di Istruzione e Formazione Professionale (IeFP) regionali - nell'attuazione dell'innovazione a scuola, per **formare i giovani alle nuove competenze ICT** specialistiche richieste dal mondo del lavoro e prepararli alla *cittadinanza digitale* con un **focus specifico rispetto al gender gap.**

# Le tappe dell'azione regionale

## 2016 - 2019

Analisi del contesto e dei bisogni del sistema educativo integrato regionale.  
Realizzazione strumenti e piattaforme tecnologiche e avvio della Community, eventi e promozione dell'azione regionale.

## 2023 - 2026

Potenziamento attività precedenti e nuova prospettiva per la realizzazione di un'efficace sinergia della filiera scuola-lavoro Scuola 4.0. Supporto alla Community per l'attuazione delle misure PNRR e STEAM.

Consolidamento attività, supporto alle scuole per la Dad e i setting tecnologici per la DDI. Indagini e reportistica sul trend dell'innovazione scolastica territoriale. Diffusa comunicazione multicanale.

## 2020 - 2022

# Scuola Digitale Liguria



## VISION ...verso una Scuola 4.0

Rendere la **scuola motore dell'innovazione del territorio**: Regione Liguria parte dall'Istruzione per traguardare lo sviluppo del territorio individuando e superando le criticità, valorizzando le eccellenze e favorendo l'attuazione di una scuola pronta agli scenari contemporanei con le competenze più adatte.

## MISSION

- *Realizzare un'azione condivisa e partecipata per accelerare l'innovazione con la scuola e non per la scuola.*
- *Formare i giovani con le nuove competenze richieste dal mondo del lavoro e che favoriscano la cittadinanza digitale.*

La conduzione operativa del progetto è affidata a **Liguria Digitale - società in house** che attua la strategia digitale complessiva e collabora con gli Stakeholder di riferimento (USR, UniGe, Associazione Epict Italia, Enti, aziende ICT, associazioni)

# Visione sistemica per accelerare l'innovazione



## Governance condivisa e partecipata

*Competenza regionale, eterogeneità, complementarità, bisogni*



## Conduzione operativa della Community

*Polarizzazione, autonomia scolastica, accompagnamento dotazioni hw/sw*



## Studenti (e docenti)

*con competenze digitali adeguate al mondo del lavoro e alla cittadinanza digitale*



## Sistemi integrati per la PA

*Infrastrutture, dati*



## Comunicazione integrata multicanale

*Identità, supporto, condivisione*

# Strumenti per lo sviluppo del territorio e potenziamento delle competenze digitali

## Riuso → PA locali

- Regioni, grandi Province, grandi Comuni
- Città metropolitane
- USR e USP o altre PA locali



## Uso immediato → docenti

- Docenti
- Formatori
- Dirigenti Scolastici
- Direttori leFP
- Studenti e Famiglie



# Facciamo il punto: i numeri di progetto

---

Membri  
Community

**5784**

Progetti  
nell'Osservatorio

**4555**

Progetti decuplicati in  
3 anni!

Interventi  
Digital team

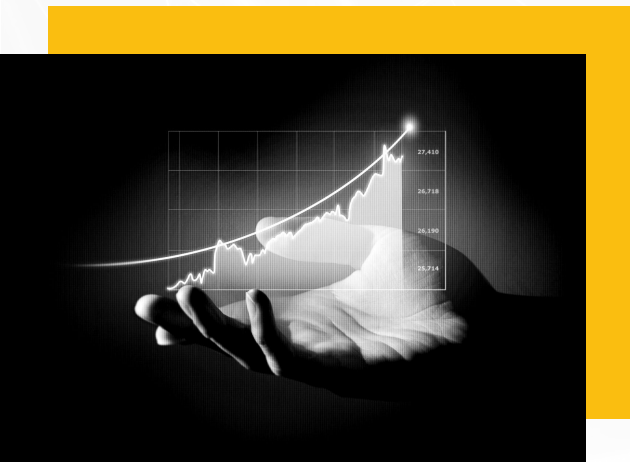
**1544**

Partecipanti eventi

**6577**

Eventi, webinar e  
workshop

**125**





# Obiettivi, modalità, strumenti



Supportare e accrescere l'innovazione e la promozione delle STEAM nella **Community** delle ISA (Istituto Scolastico Autonomo) e leFp (Istruzione e Formazione Professionale) del sistema educativo ligure

→ **Eventi, strumenti, comunicazione, sito e canali social, Mentor**

Supportare la scuola per risolvere problemi legati alla connettività, alle dotazioni tecnologiche, alla sicurezza in rete d'Istituto, agli avvisi PON e PNRR, a competenze ICT settoriali (Cybersecurity, Droni, Open Data, Grafica e Videomaking)

→ **Digital Team, esperti di Liguria Digitale di settore**

Documentare le evidenze di innovazione digitale nella scuola ligure: un patrimonio comune da condividere in primis con Stakeholder, famiglie e aziende - Policy Making per Istituzioni. Gruppi di Lavoro tavoli nazionali - DTD (es. riduzione gender gap in campo ICT)

→ **Osservatorio e Mappa, Dashboard per rappresentazione dinamica dati**

# Le azioni per la Community

## Eventi di progetto

Per il coinvolgimento attivo della Community, la diffusione delle opportunità offerte dal progetto e formazione non formale

## Azione Mentor

Docenti e formatori valorizzano l'Osservatorio e la diffusione della cultura della documentazione

## Comunicazione

Online con sito istituzionale, Gruppo e Pagina Facebook, LinkedIn, Instagram, canale YouTube, newsletter

## Osservatorio e Mappa

Trend dell'innovazione ligure: patrimonio informativo delle esperienze con il digitale a scuola e rappresentazione su mappa pubblica.

## Digital Team

Servizio e supporto di esperti ICT di Liguria Digitale per reti, connettività, infrastrutture tecnologiche e avvisi PNRR

## STEAM-UP alle ragazze

Un'azione per creare abilità e immaginario nelle ragazze rispetto a discipline scientifiche e tecnologiche

# Azione Mentor

L'Azione Mentor è finalizzata a **consolidare un gruppo di docenti "esperti" - di ogni ordine e grado - che usano abitualmente l'app Osservatorio, diffondono l'uso presso i propri colleghi e nelle Scuole valorizzandone i vantaggi.**

**Collaborano direttamente con lo staff di progetto per l'analisi dei bisogni e del contesto e sono distribuiti su tutto il territorio regionale.**

I **Mentor** sono chiamati - più in generale - a svolgere un'azione di promozione e "contagio" per l'utilizzo degli strumenti e opportunità del progetto regionale al fine di garantire la sostenibilità nel tempo dell'investimento a favore dell'innovazione digitale della Scuola e degli leFp.

*Rendere strutturale l'uso dell'Osservatorio alla professione docente e alle pratiche di Istituto.*

# Digital Team: esperti a supporto delle scuole liguri

Il Digital Team è il gruppo di esperti informatici di Liguria Digitale che opera per il progetto regionale Scuola Digitale Liguria. **Su chiamata e a titolo gratuito**, offre **soluzioni personalizzate** per problemi legati a tecnologia e connettività, supporto nella risposta a bandi, nella didattica digitale e affiancamento nelle docenze e nella formazione innovativa. **Chiedi il supporto tramite la [WEB-APP](#).**

Con il Digital Team è iniziato un percorso di collaborazione operativa fra Amministrazione regionale e sistema di istruzione per l'efficienza dell'infrastruttura tecnologica a supporto degli Istituti.



# Digital Team: gli ambiti di intervento



## Reti, connettività, fonia IP

Valutazione delle reti cablate e wireless (apparati attivi e passivi) nell'ottica dell'upgrade, anche in ambito sicurezza, delle LAN degli istituti, consulenza per migrazioni provider e contratti



## Siti web e domini

Migrazione hosting/domini, installazione certificati SSL, consulenza CMS (Joomla, Wordpress, etc)



## Dotazioni software

Piattaforme e-learning (Google Workspace, Office 365), Osservatorio di Scuola Digitale, supporto per sistemi di vdc (Meet, Teams, Webex, Streamyard)



## Supporto amministrativo e progettualità

Consulenza per bandi, capitolati; supporto e facilitazione nel rapporto con i fornitori



## Dotazioni hardware

Pc e periferiche, apparati di fonia mobile, periferiche audio e video, configurazione stampanti 3D



## Altre azioni

Supporto in DaD e DDI (vdc, setting innovativi), supporto "BUL Piano Scuola", co-docenze, supporto per eventi

# La piattaforma digitale: Osservatorio dei Progetti innovativi

## Una applicazione a supporto della professionalità dei docenti:

- consapevolezza della propria professionalità (profilo, gestione progetti,..)
- sviluppo professionale del docente (mappatura framework e ricerca interna e su mappa per trarre ispirazioni e attivare collaborazioni)

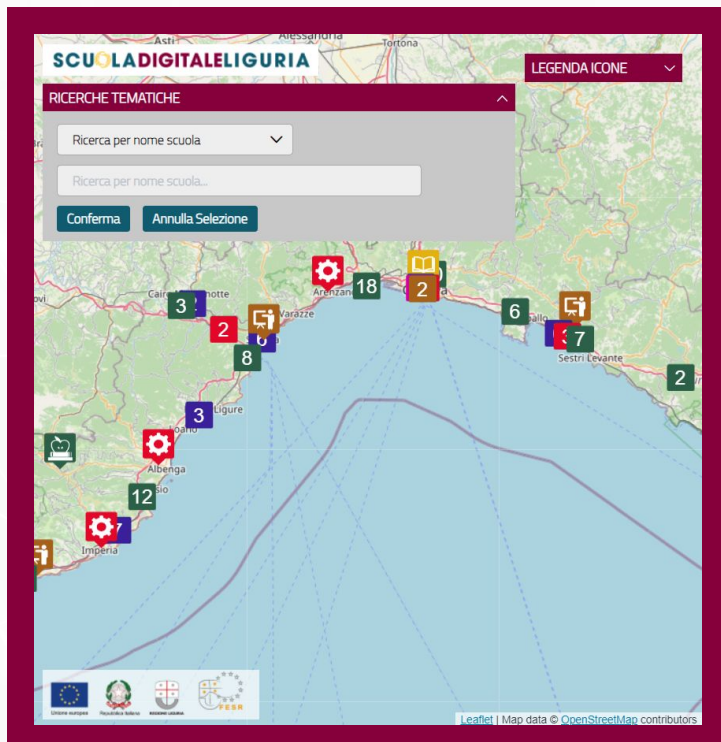
## A supporto degli Istituti e della governance

- consultazione interna della "Scheda Istituto" relativa al team di lavoro, alle attività realizzate, elementi per la partnership col territorio
- rendicontazione sociale delle attività dell'Istituto tramite Mappa pubblica

## A supporto delle Amministrazioni per lo sviluppo della scuola digitale in Liguria e per il policy making grazie a:

- patrimonio informativo ed evidenza del trend di innovazione del sistema di istruzione e formazione
- dati di sintesi e le evidenze DigComp nella regione
- evidenze che sosterranno la sostenibilità nel tempo del progetto regionale.

# Dall'Osservatorio alla Mappa



## MAPPA PER TUTTI

- consultazione pubblica delle attività innovative delle scuole
- trarre spunti di didattica innovativa ricercando per parole chiave



*Per entrare nell'Osservatorio è sufficiente compilare il modulo di abilitazione. Successivamente alla mail di conferma si accede direttamente con SPID. **[A breve le novità della piattaforma rinnovata]***

# Osservatorio



## PER I DOCENTI LIGURI

- documentare e condividere
- creare un portfolio digitale del docente e dell'Istituto
- attivare sinergie virtuose con stakeholder

[www.scuoladigitaleliguria.it](http://www.scuoladigitaleliguria.it)



# L'Osservatorio dei progetti innovativi

Uno strumento per una fruizione semplice ed intuitiva.

- *user experience e layout grafico rinnovati*
- *accesso immediato con SPID*
- *profilo utente personalizzato*
- *accompagnamento guidato e intuitivo all'inserimento*
- *potenziamento della gestione progetti*
- *valorizzazione della documentazione e pubblicazione su Mappa*
- *mappatura su framework e sintesi dei dati tramite cruscotto*



# STEAM-UP alle ragazze per il superamento del *digital gender gap*

---

Scuola Digitale Liguria ha la possibilità di essere in contatto con tutte le Scuole e leFP liguri attraverso un **dialogo continuo e partecipato su tutti gli *hot topics* del digitale a scuola** e, nello specifico, offrire un contributo significativo rispetto all'attenzione verso le discipline STEAM soprattutto per le ragazze, poiché i dati della presenza femminile negli Istituti tecnici liguri sono sostanzialmente fermi da oltre 10 anni e **il tema ha ormai connotazione prioritaria** a tutti i livelli.

***Siamo partiti dal confronto con docenti e stakeholder e dai bisogni per mettere a sistema un'attenzione costante al tema.***

***Fornire contenuti originali e dare tempo e spazio alle studentesse per:***

- ***creare abilità***
- ***sviluppare un nuovo immaginario STEAM tradizionalmente lontano dal mondo femminile.***

# Divario digitale di genere: partire dai bisogni

L'avvicinamento delle ragazze alle STEAM è un aspetto prioritario su cui intervenire: grazie al confronto con importanti stakeholder e alla partecipazione a tavoli nazionali tematici, siamo arrivati a individuare **aspetti critici di cui tenere conto rispetto alla bassa presenza di donne nelle STEAM:**

## ***Risvolto psicologico e personale***

Non facilitare le ragazze a esprimere il proprio talento verso le discipline tecniche e scientifiche significa negare loro di poter soddisfare un legittimo bisogno di auto-realizzazione.

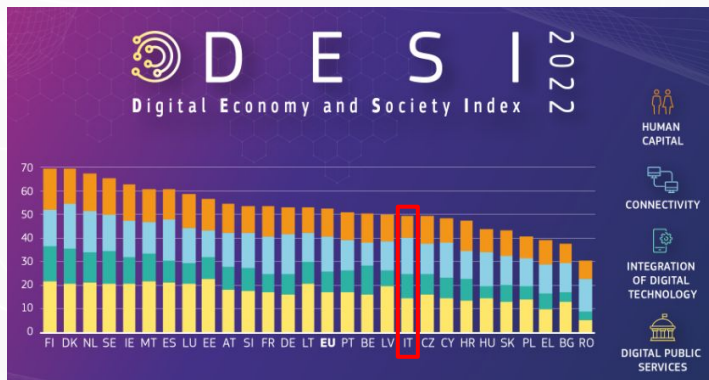
## ***Risvolto economico e sociale***

La richiesta di professionalità nel settore STEAM - oggi non soddisfatta - lo potrà essere domani solo se, oltre che alla preparazione di sempre più giovani in questo settore, questi giovani saranno sia ragazze sia ragazzi.

# I numeri dai principali monitoraggi europei

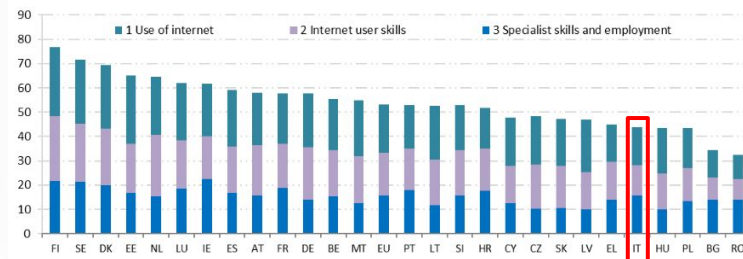
“Global Gender Gap Report 2022”: con gli attuali ritmi di progresso saranno necessari 132 anni per raggiungere la parità di genere nel mondo! In questo contesto, i principali monitoraggi europei rilevano che il nostro Paese si attesta sotto la media europea rispetto a tutti gli indicatori presi in considerazione.

## Digital Economy and Society Index (DESI) 2022



L'Italia occupa la terzultima posizione nella classifica europea relativa alla dimensione del Capitale umano. Solo l'1,4% dei laureati italiani provengono da programmi ICT, e di questi solo il **16% è donna**

## Women in Digital (WID) Scoreboard 2021



Esiste un forte divario di genere nelle competenze digitali specialistiche. Su 1.000 persone di età compresa tra 20 e 29 anni, solo 14 le studentesse nelle discipline tecnico-scientifiche contro 20 studenti

## Il kit STEAM-UP



Warm up!

Corso >



Coding e intolleranze alimentari

Corso >



Rec: il videomaking a portata di mano

Corso >



Quanto siamo influenzabili dai robot?

Corso >



Trashware: riutilizzare un vecchio pc

Corso >



La ricerca scientifica in Antartide

Corso >

Una serie di risorse operative aperte disponibili sulla **nuova piattaforma dedicata di Scuola Digitale Liguria**

**SITO: Sezione tematica “STEAM-UP” >> <https://form.scuoladigitaleliguria.it/>**

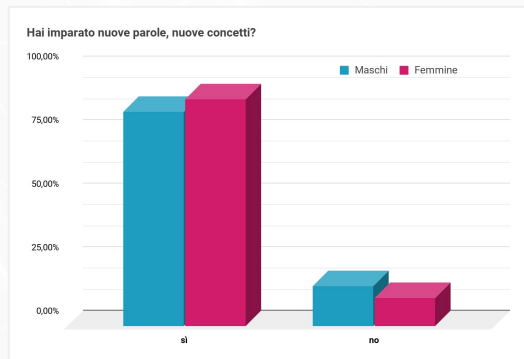


# STEAM-UP alle ragazze: strumenti e risultati

*Il kit **STEAM-UP**, costituito da risorse pronte e fruibili da insegnanti e formatori di ogni ordine e grado, **fornisce contenuti originali anche a livello extra-regionale e permette di dare tempo e spazio alle studentesse e sviluppare un nuovo immaginario STEAM tradizionalmente lontano dal mondo femminile.***

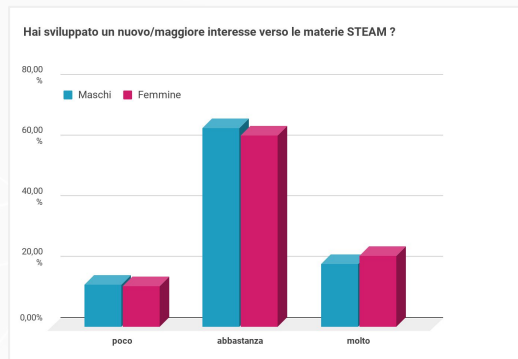
Ma quale impatto ha avuto l'azione STEAM-UP alle ragazze sulle studentesse e gli studenti?

## Conoscenze e abilità



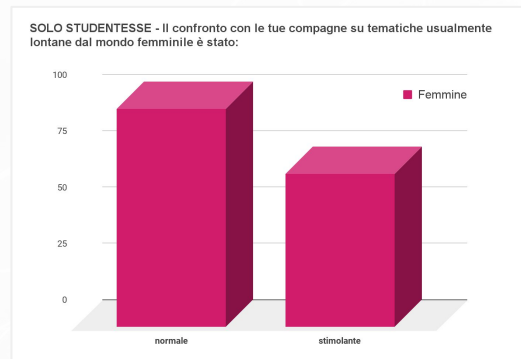
Tutti hanno acquisito nuove conoscenze e abilità, maggiormente le ragazze

## Interesse STEAM



Le ragazze sono rimaste più colpite dalle attività STEAM

## Validazione del nostro metodo



Evidenza del valore del metodo STEAM-UP da integrare con momenti di lavoro misto

**ottobre 21**

Didamatica, Palermo  
*Paper scientifico*

**aprile 22**

1° Premio Nazionale per  
le Competenze Digitali  
*Menzione speciale della  
giuria*

**settembre 22**

GdL Repubblica Digitale  
*Avvio lavori*

**aprile 22**

Girls in ICT, Repubblica  
Digitale  
*Raccolta iniziative nazionali*

**maggio 22**

Didacta, Firenze  
*Arena Ministero*

**marzo 23**

Didacta, Firenze  
*Workshop di lancio kit  
al nazionale*

**STEAM-UP**

**Diffusione e riconoscimenti nazionali**



SCUOLA  
DIGITALE  
LIGURIA

# PCTO Soft Skills: competenze per il mondo del lavoro e cittadinanza digitale



- fornire agli studenti una panoramica introduttiva al mondo del lavoro
- rendere consapevoli i ragazzi sull'**importanza delle soft skills in ambito lavorativo**
- utilizzare attività pratiche e ludico-educative per stimolare la collaborazione e il confronto
- costruire le competenze per **la cittadinanza digitale**

L'attività proposta è un modello inedito di *PCTO* (Percorso per le Competenze Trasversali e l'Orientamento) *per le soft skill*, svolto in incontri articolati tra lezioni frontali, attività pratiche e dibattiti.

---



## 3 ambiti di azione

### GESTIONE DELL'INDIVIDUO

Fiducia in se stessi

Autonomia

Conseguire obiettivi

Gestione dello stress e dell'ansia

Intraprendenza e spirito di iniziativa

Apprendere in maniera continuativa

### GESTIONE DEL CONTESTO

Flessibilità e adattabilità

Capacità di gestire lo spazio e il tempo

Problem solving

Precisione e attenzione ai dettagli

### GESTIONE DELLE RELAZIONI

Capacità comunicativa

Leadership

Gestione delle informazioni

Team working

Negoziare e gestione dei conflitti

# PCTO soft skills: ambito di partenza

Il *PCTO Soft Skills* affronta le **15 principali competenze trasversali** per rispondere alle esigenze crescenti in tema di **cittadinanza digitale e capacità attitudinali, empatiche e comunicative**.

Gli incontri proposti, rivolti in questa fase agli studenti degli Istituti tecnici e professionali quali possibile primi candidati per il mondo del lavoro, portano ragazzi e ragazze a comprendere l'importanza di **lavorare su se stessi** per migliorare la propria vita scolastica e quella futura lavorativa.

**luglio 23**

### **Analisi del contesto**

Studio delle esigenze degli studenti in termine di competenze trasversali, soft skills e conoscenza del mondo del lavoro.

**settembre 23**

### **Proposta alla community e test**

Contatti con gli istituti interessati. Prima fase di test del progetto durante la giornata inaugurale del *PCTO Open Data*.

**novembre 23**

### **Conclusione prima esperienza PCTO**

Conclusione delle attività con l'Istituto tecnico superiore e raccolta di feedback attraverso un questionario anonimo utili alle repliche future.

**agosto 23**

### **Progettazione dell'attività**

Stesura del calendario didattico. Revisione dei contenuti e redazione di materiali multimediali e attività laboratoriali.

**ottobre 23**

### **Avvio PCTO**

Avvio del *PCTO Soft Skills* in due classi, terza e quarta superiore, dell'Istituto della Spezia. Incontri in presenza alternando formazione teorica, pratica ed esperienze innovative come giochi e flipped classroom.

## ***PCTO Soft Skills***

## **Progettazione ed erogazione delle attività**

# SCUOLA DIGITALE LIGURIA



Liguria  
Digitale



[scuoladigitaleliguria.it](https://scuoladigitaleliguria.it)



[scuoladigitaleliguria@regione.liguria.it](mailto:scuoladigitaleliguria@regione.liguria.it)  
[digitalteam@regione.liguria.it](mailto:digitalteam@regione.liguria.it)



Progetto Scuola Digitale Liguria  
Gruppo del Progetto Scuola Digitale Liguria



Progetto Scuola Digitale Liguria



[scuoladigitaleliguria](https://www.instagram.com/scuoladigitaleliguria)



Progetto Scuola Digitale Liguria